Titolo: Progetto scatola-sabbia-pallina

Attori: Utente

Racconto:

1. L’utente avvia il programma
2. Il sistema carica la classe swingGui.
3. Il sistema avvia il programma.
4. Il sistema crea le scatole.
5. Il Sistema riempe la scatola con la sabbia.
6. L’utente preme la freccetta destra 6.1) L’utente preme la freccetta sinistra
7. Il sistema aumenta l’inclinazione delle scatole 7.1) Il sistema decrementa l’inclinazione delle scatole
8. L’utente chiude la Gui.
9. Il sistema chiude il programma.